

# Design Systeme

**Kohärenz** – Alle Buttons folgen den gleichen Regeln – Primary, Secondary und Disabled fügen sich logisch zusammen.

**Effizienz** – Komponenten werden einmal gebaut und überall wiederverwendet – keine doppelte Arbeit.

**Skalierbarkeit** – Eine Farbe ändern und sie wird automatisch in der ganzen App aktualisiert – nicht 50 Screens einzeln bearbeiten.

# Design Systeme

**Wir bauen ein einfaches Design System in Figma.**

**Design Tokens – Variables**

**Atome & Moleküle = Components + Variants**

**Organismen = Auto Layout + Modes**

**Prototyping = Prototype + Figma Make Beta**