

PHASE 1: VERSTEHEN & ERFORSCHEN

Interaction Design Basics

KONZEPTE

Affordance
Mental Model
Mapping
Constraints

BEISPIELE

Küche
Kontaktlose Bezahlung
Fitness Tracking

KONTEXT

**Soziale, kulturelle,
psychologische Implikationen**

INTERACTION DESIGN BASICS

Affordance

Mental Model

Mapping

Constraints

Affordance

Welche Aspekte geben uns Hinweise auf die Nutzung?

Der Umfang, in dem sich ein Element selbst erklären kann

Die Affordance eines Stuhls besteht darin, dass er von Menschen benutzt werden kann, um sich zu setzen.

Dies wird durch die wahrnehmbaren Eigenschaften des Stuhls impliziert.

Wahrgenommene vs. tatsächliche Affordance

INTERACTION DESIGN BASICS

Affordance



INTERACTION DESIGN BASICS

Affordance

Mental Model

Mapping

Constraints

Mental Model

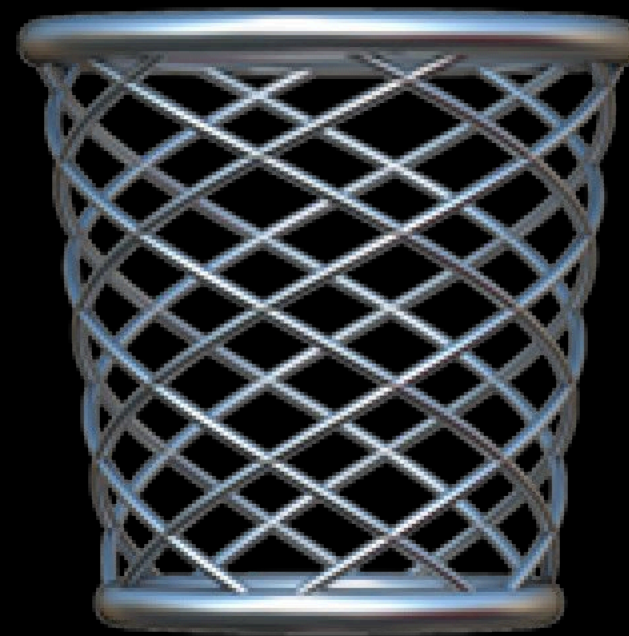
Welche Annahmen machen wir darüber, wie etwas funktioniert?

Innere Repräsentation eines Systems, einer Situation oder eines Konzeptes, die eine Person verwendet, um die Welt zu verstehen und Entscheidungen zu treffen.

Ein individuelles Bild, das wir uns von der Welt machen, basierend auf unseren Erfahrungen, Wissen und Erwartungen.

INTERACTION DESIGN BASICS

Mental Model



INTERACTION DESIGN BASICS

Affordance
Mental Model
Mapping
Constraints

Mapping

Wie erkenne ich, welche Aktion zu welchem Ergebnis führt?

Gutes Mapping stellt eine Verbindung her zwischen dem, was man tut und dem, was daraus resultiert.

Gutes Mapping reduziert die kognitive Last, indem Interfaces vorhersehbar werden, leicht und ohne viel Anweisungen oder “trial & error” erlernbar.

INTERACTION DESIGN BASICS

Mapping



INTERACTION DESIGN BASICS

Affordance
Mental Model
Mapping
Constraints

Constraints

Welche Einschränkungen helfen uns, Fehler zu vermeiden?

Constraints sind Elemente, die bestimmte Handlungen einschränken oder lenken.

Constraints helfen Nutzern, sich auf die richtigen Handlungsmöglichkeiten zu konzentrieren und reduzieren die Wahrscheinlichkeit von Fehlern, indem sie den Handlungsspielraum auf sinnvolle Weise einschränken.

Constraints



Choose a date

20.08.2020



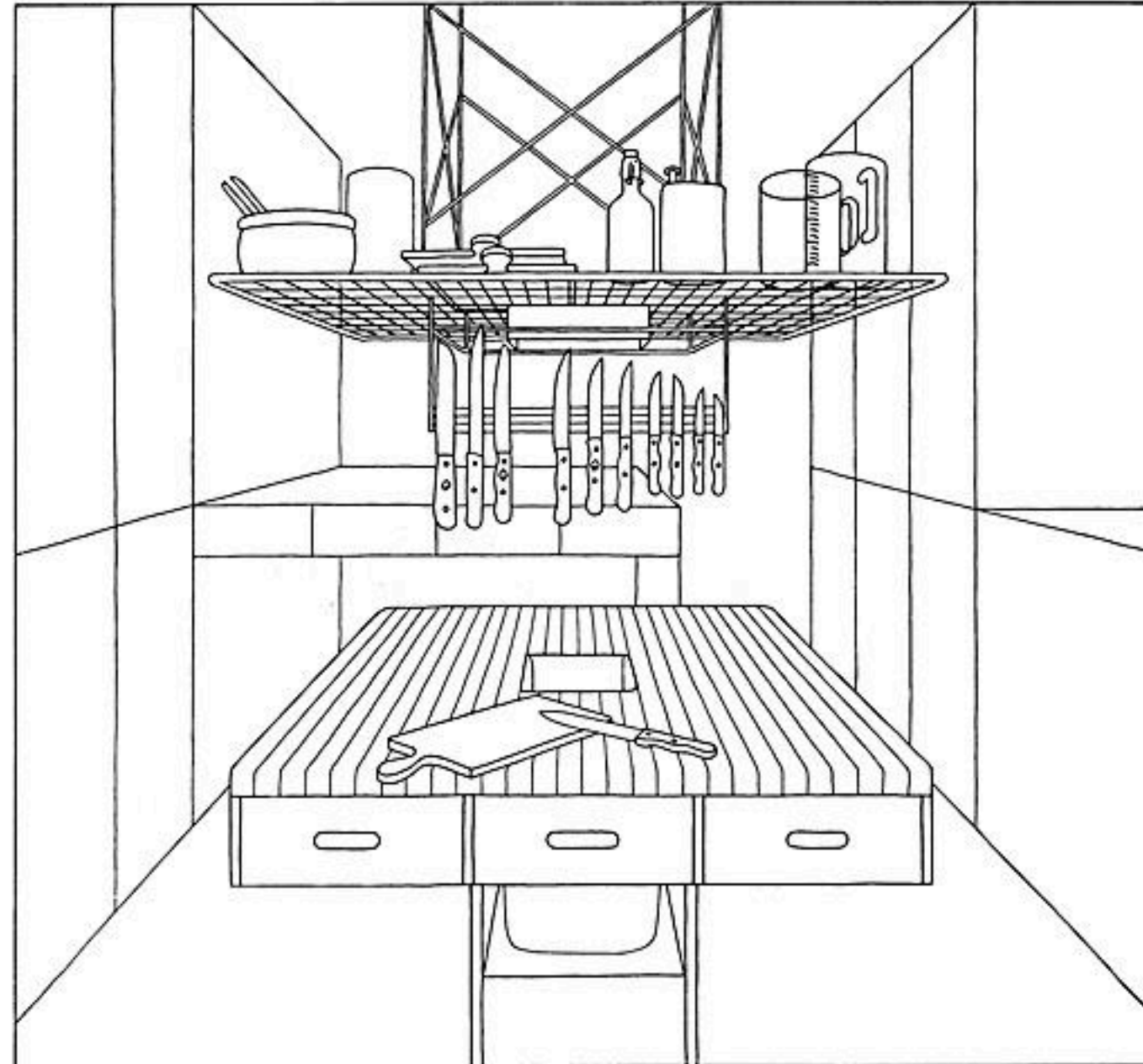
Aug 2020



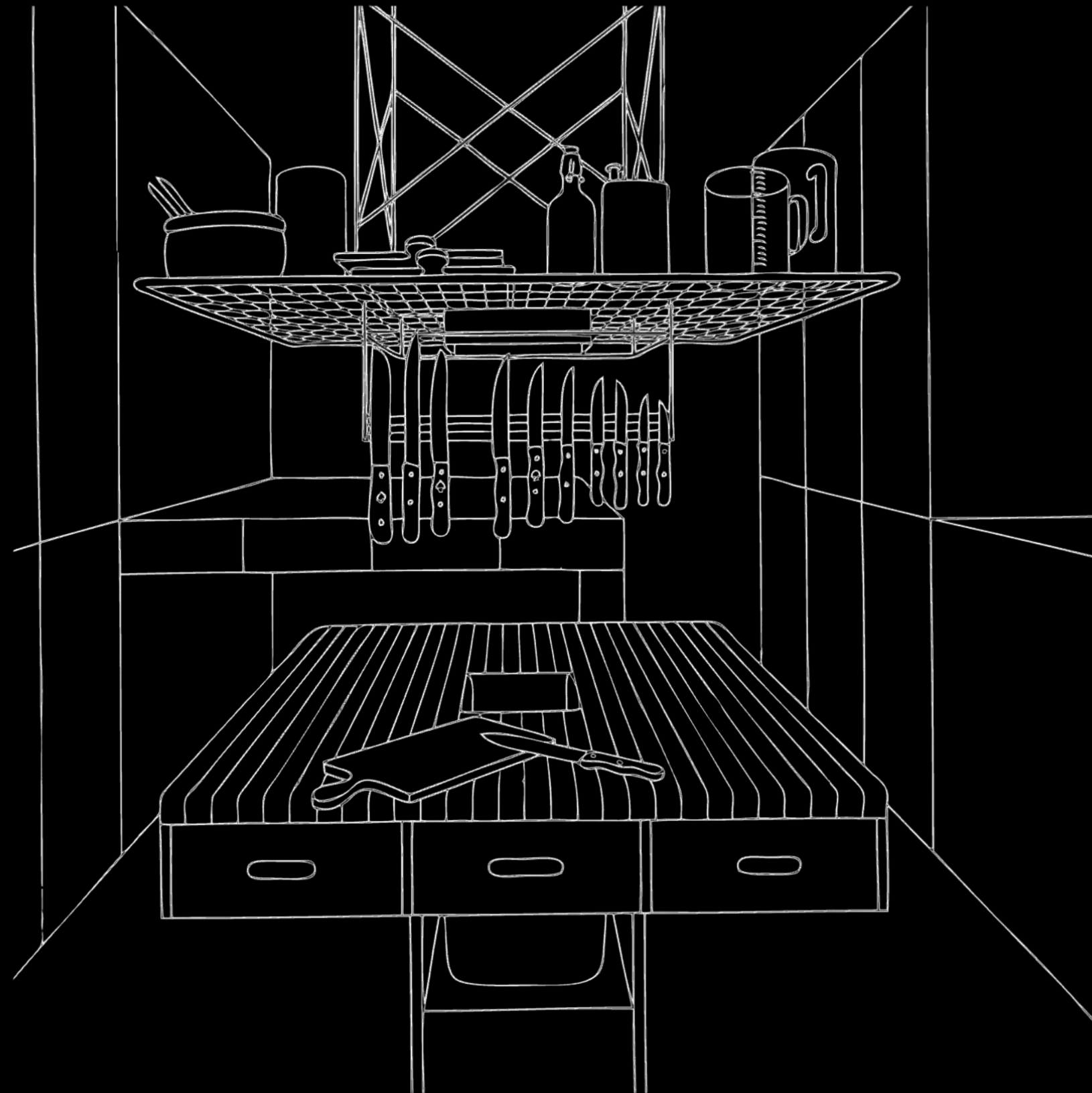
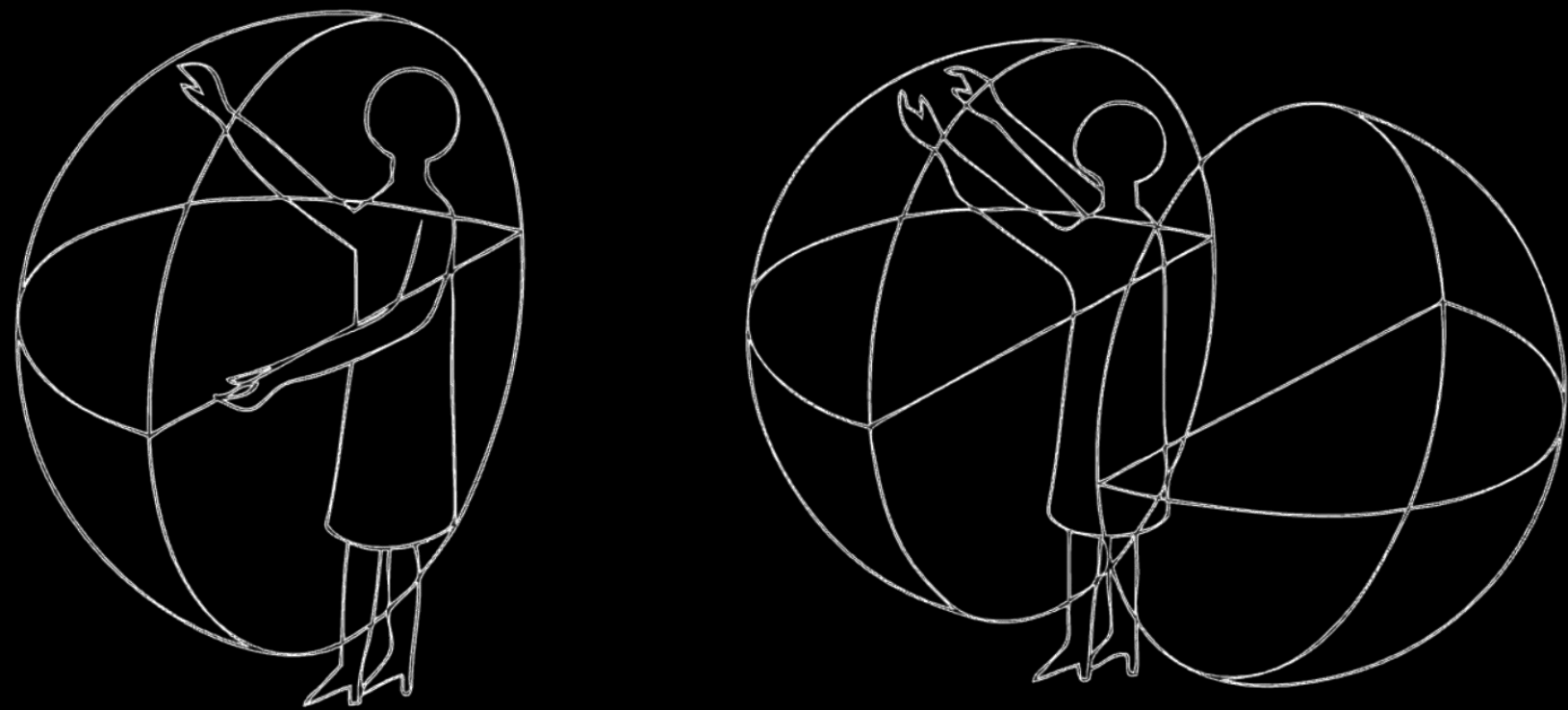
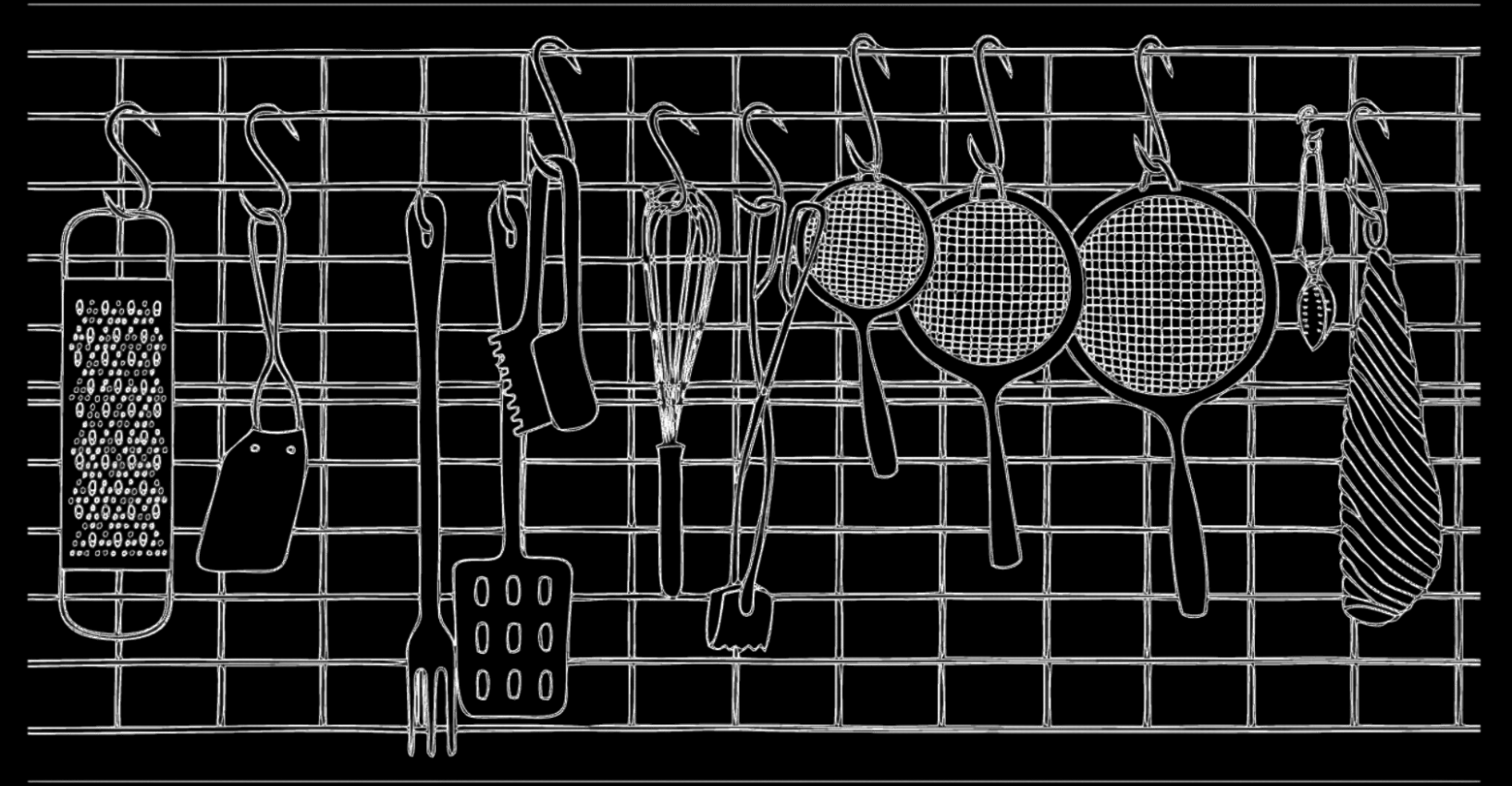
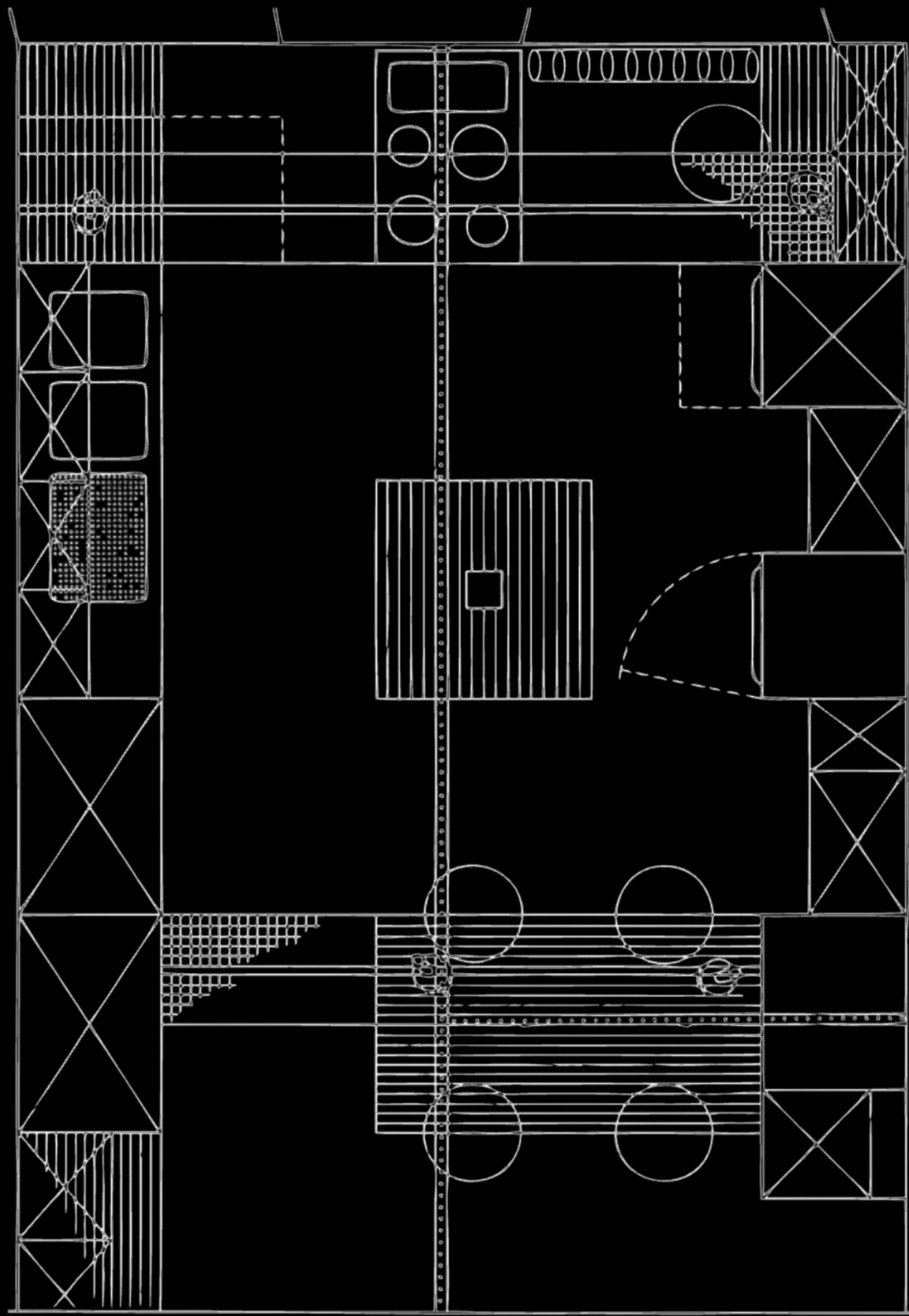
MO	TU	WE	TH	FR	SA	SU
27	28	29	30	31	1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31	1	2	3	4	5	6

Küche als Interaktionsraum

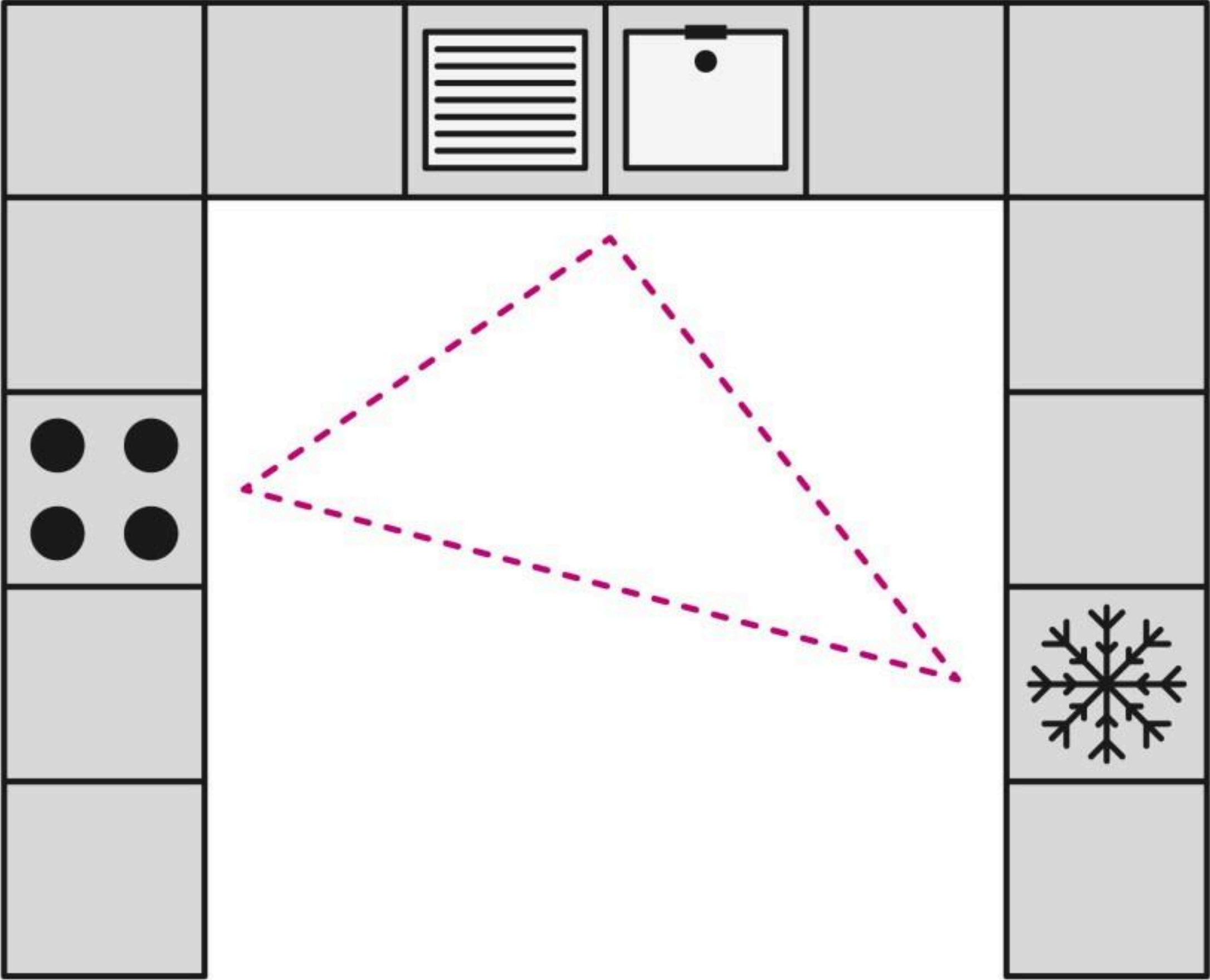
Otl Aicher
Die Küche zum Kochen
Werkstatt einer
neuen Lebenskultur



ökobuch



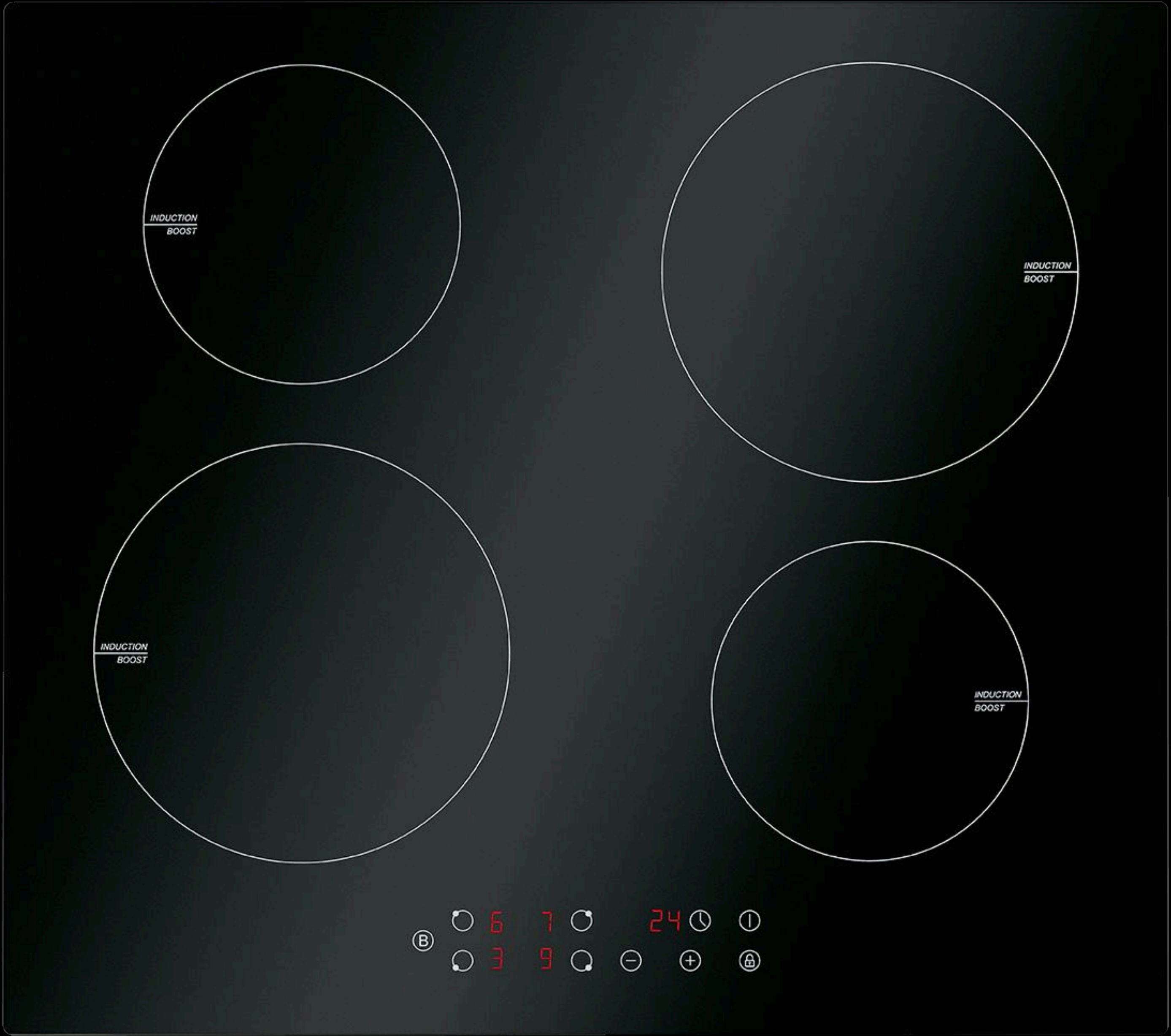












ⓑ



6

7



24



3

9







Kontaktloses Bezahlen



KEINE EC-/Kreditkartenzahlung



TAKE ADVANTAGE



KEINE EC-/Kreditkartenzahlung



Vi tar inte emot kontanter
We don't handle cash

Vänligen betala med kort
Please pay by card

apelviken.se





智能语音收款播报器

支付宝支付
ALIPAY PAYMENT

打开支付宝扫一扫



欢迎光临

微信支付
WECHAT PAYMENT

打开微信扫一扫



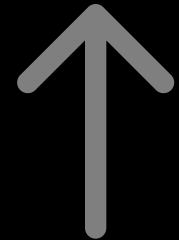
谢谢惠顾

Fitness-Tracking

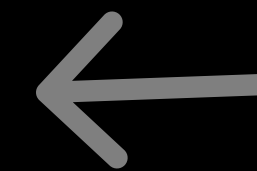
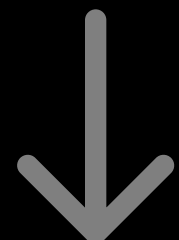
“Personal Trainer”



“Soll ich dein Training für dich aufzeichnen?”



Ja



Nein

